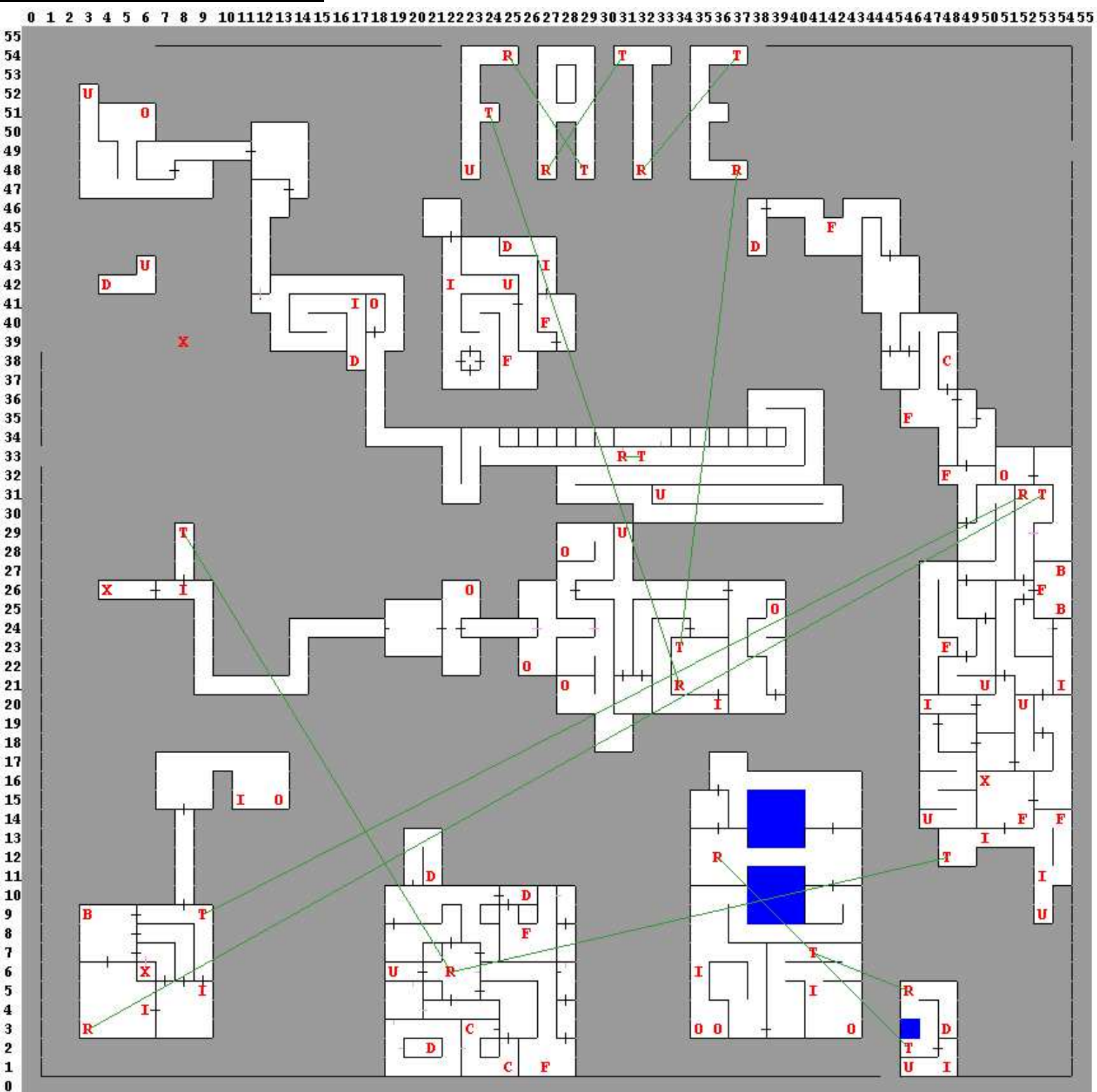


Katakomben Ebene 1



Legende:

G - Gilde
H - Hotel
E - Bahnhof
F - Falle
C - spez. Charakter

K - Kapelle
+ - Beicht-Kapelle
D - Treppe runter
O - Fundort
X - allg. Info

M - Bank
L - Laden
U - Treppe hoch
T - Teleporter
I - Info

P - Taverne
S - Schmiede
B - Brunnen
R - Receiver

U	50/21
U	52/20
	8/38
F	25/38
F	27/40
D	25/44
U	53/9
F	48/23
U	47/14
U	46/1
T	46/2
R	36/12
T	41/7
R	46/5
D	48/3
F	52/14
U	25/42
D	38/44
F	48/32
ACHTUNG! Falle	
U	3/52
Treppe hoch	
O	6/51
Zaubertrank Restauration	
O	18/41
K. Pfeife	
D	17/38
Treppe runter	
I	27/43
Info Du hörst eine Stimme: Die blauen Kristalle werden dich leiten ...	
T	32/33
Teleporter	
R	31/33
Receiver	
U	33/31
Treppe hoch	
U	31/29
Treppe hoch	

O **28/28**

Zauber Rst

O **23/26**

Feenschild

O **26/22**

Feenmantel

O **28/21**

Flammen S.

O **39/25**

Lizard MtzFundort von

X **4/26**

Steinerne Wächter

T **8/29**

Teleporter

R **22/6**

Receiver

Betritt man dieses Feld wird Alcazar generiert,
und somit wahrscheinlich Vanderlark verbannt.

X **6/6**

Loch in der Wand

O **13/15**

Engelsstab

B **3/9**

Brunnen

Wasser

T **9/9**

Teleporter

R **52/31**

Receiver

T **53/31**

Teleporter

R **3/3**

Receiver

T **34/23**

Teleporter

R **37/48**

Receiver

T **24/51**

Teleporter

R **34/21**

Receiver

D **21/11**

Treppe runter

D **26/10**

Treppe runter

F **26/8**

ACHTUNG!

Falle

U **19/6**

Treppe hoch

D **21/2**

Treppe runter

F **27/1**

ACHTUNG!

Falle

O **36/3**
Teufels HS
(suchen)

O **35/3**
Geister Helm
(suchen)

O **43/3**
K. Pfeife

I **48/1**
Info
Betrete nicht die Gewölbe von Alarian ohne die königliche Erlaubnis

T **48/12**
Teleporter

R **22/6**
Receiver

F **54/14**
ACHTUNG!
Falle

X **50/16**
SEIL
ein Seil hängt von der Decke

(hochklettern mit einem leichten Charakter - sonst reißt das Seil)

I **47/20**
Info
Inschrift
Ein glühender Stab weist nach Westen!

I **54/21**
Info
Inschrift
Der Altar von Alarian wird deine Taten belohnen

F **53/26**
ACHTUNG!
Falle

B **54/27**
Brunnen
vergiftet

B **54/25**
Brunnen
Heilen & Krankheit

O **51/32**
Flügel S.

F **46/35**
ACHTUNG!
Falle

F **42/45**
ACHTUNG!
Falle

T **37/54**
Teleporter

R **32/48**
Receiver

T **31/54**
Teleporter

R **27/48**
Receiver

T **29/48**
Teleporter

R 25/54
Receiver

U 6/43
Treppe hoch

D 4/42
Treppe runter

C 25/1
NPC
Alcazar
Der Hüter der Katakomben

C 23/3
spez. Character
Vanderlark

(streiten sich mit Alcazar wer da sein darf - siehe auf der Fanpage nach)

I 22/42
Info
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand!

U 23/48
Treppe hoch

I 11/15
Info: Verschwinde schnell oder bleib für immer!

I 9/5
Info: zum Ausgang!

I 17/41
Info: Bereite dich auf eine lange Reise vor!

I 6/4
Info: Diese Tür nicht öffnen!

I 8/26
Info: Geh nördlich zum Ausgang!

I 41/5
Info: Vaults of Rhin

I 35/6
Info : Geisterlager! Bleib draussen!

I 36/20
Info: Reisekammer zu deinem Schicksal!

I 50/13
Info: Schneller Weg zurück!

I 53/11
Info: Südlicher Ausgang

41/11

36/17

20/11

50/19

30/3

32/4

52/22

0/35

C **48/38**
spez. Character
Ein Enchanter der Wunden und Krankheiten heilt.

27/41

9/26

X **8/39**
allg. Info